

TRON: EVOLUTION

Enter the Grid as a new program on a quest to become the Game Grid champion leader. Explore the expansive world of TRON with the help of your mentor and battle with light discs, light cycles, grid tanks and more!

CUSTOMISE

You can customise your character and equipment. Select your preferred appearance to start. As you play through the game, you'll earn new custom items for your player, light cycle and tank.

DISC GAUNTLET

Complete objectives as you fight your way through a digital computer world. Duel to be the last player standing in intense battles among multiple combatants.

Explore and hack your way through the TRON digital universe. As you complete sections of the disc gauntlet, your point total will increase and advance your status.

DISC GAUNTLET CONTROLS

Analog stick	Move
 button	Attack/Action
 button	Jump
 button	Disc Attack
 button	Block
 button	Target Lock



HACKING

Go beyond the world of sentient programs into the computer's core. Use problem solving to access locked areas or activate objects.

Multiplayer hacking requires you to race against your opponents to finish or reach the score goal first.

HACKING CONTROLS

 buttons	Move/Deposit Tiles
 button	Swap Tiles
 button	Spread Tiles
 button	Tighten Tiles

CLASSIC LIGHT CYCLES

Race and fight in enclosed arenas in classic TRON light cycle play. Cycles turn instantly at 90-degree angles, leaving behind a light trail. Any cycles that hit a deadly light trail will be instantly derezded.

There can be up to four cycles in a three-game battle. To win, you must be the sole survivor standing at the end of the round. Titles are awarded to the surviving cycle in a single battle.

CLASSIC LIGHT CYCLE CONTROLS

 buttons/Analog stick	Turn
 button	Slow Speed
 button	Turbo Speed
 button	Look Left
 button	Look Right

MODERN LIGHT CYCLES

Modern light cycles can traverse uneven, rough terrain, jumping over obstacles along the way.

Arena Matches

Arena battles contain barriers that force cycle pilots to use advanced skills to avoid a crash. Lean into turns and use your speed to create killer light trails your opponents can't avoid.

Race Matches

Speed through a traditional loop track in a race for survival. Be faster and force your opponents into a wall for rewards and upgrades.

Jumping - Use the **L** button to execute a jump that can avoid a light trail or other obstacle. Jumping creates an arch in the cycle's light trail you can pass under. Use this ability strategically to defeat your opponents.

Braking - Press the **□** button to bring the cycle to a rapid stop. Use the brake along with the directional buttons to create a slide that helps navigate sharp turns.

Turbo - Press the **R** button to engage the turbo boost. Watch the Turbo meter as you accelerate to avoid overheating your cycle at vital times in combat.

Power-Ups

As you ride, grab power-ups that give you a one-time boost in performance.

Turbo Refresh - An instant and complete cool down for your bike.

Top Speed Boost - Temporarily increase your cycle's top speed by 10%.

Shield Breaker - Activate a force field around your cycle that can break through an opponent's light trail.

Arc - Activate an electric arc that overheats nearby cycles instantly when touched.

Cloak - Pass through other cycles and light walls without damage, but you also turn off your own light wall.

Tracer (Light Cycle Arena only) - Fire a pulse of energy at your closest opponent causing instant derezz.

MODERN LIGHT CYCLE CONTROLS

Analog stick	Steer
□ button	Brake
⊗ button	Accelerate
⦿ button	Use Item
L button	Jump
R button	Turbo

TANK COMBAT

Fight an all-out battle against enemy tanks. Manoeuvre your tank through arenas with varying terrain and obstacles. Tank fire ricochets off walls and other obstructions, so strategy plays a big role in victory.

Barrels

Double Barrel - Shoot two projectiles at once for greater impact.

Long-Range Barrel - Increase the distance of your projectile for more ricochets and tricky shots.

Power-Ups

Multi-Shot - Fire a spread of projectiles in a single shot.

Speed-Shot - Increase your rate of fire.

Power-Shot - Get an increase in the damage dealt by your main weapon.

Ghost - Cloak your tank from enemy radar, making you harder to target.

Force Field - Generate an energy field that makes you temporarily invulnerable.

Tracer - Add a powerful homing projectile launcher to your turret.

Mine Layer - Add a proximity mine layer to your arsenal.

Speed Boost - Get a temporary speed increase that allows for greater manoeuvrability.

V.I.R.U.S. - Attach a homing projectile launcher to your tank that cripples the enemy tank when hit.

Repair Kit - Partially repair your tank's current amount of damage.

Double Damage Shot - Cause increased damage to enemies with each successful hit.

TANK CONTROLS

 buttons/Analog stick	Move
 button	Fire Special
 button	Fire Cannon
 button	Rotate Turret Left
 button	Rotate Turret Right

RECOGNIZER BATTLES

Pilot a stolen Recognizer and fire at enemy positions. Control the targeting reticule and fire at tanks and turrets. Hit bonus targets that increase your points or contain power-ups.

Use the  button to fire. As you target enemies, watch the reticule to avoid overheating your weapon and temporarily disabling it.

RECOGNIZER CONTROLS

Analog stick	Move Reticule
 button	Fire Cannon
 button	Look Left
 button	Look Right

TRON : EVOLUTION

Fais tes premiers pas sur le damier en tant que nouveau programme : tu devras devenir le vainqueur du Championnat du damier. Explore le monde de TRON en suivant les conseils de ton mentor et relève les défis des disques lumineux, lumicycles, tanks et bien d'autres encore !

PERSONNALISER

Personnalise ton joueur et tes équipements. Commence par choisir ton look de départ. À mesure de ta progression dans le jeu, tu accèderas à de nouveaux accessoires pour ton joueur, ton lumicycle et ton tank.

ÉPREUVE DU DISQUE

Atteins tes objectifs en évoluant dans un monde informatique. Lutte pour être le dernier survivant d'un combat intense.

Explore et pirate l'univers numérique de TRON. Gagne des points et fais progresser ton statut en réussissant les différentes épreuves du disque.

COMMANDES DE L'ÉPREUVE DU DISQUE

pad analogique	Se déplacer
touche 	Attaquer/Action
touche 	Sauter
touche 	Lancer un disque
touche 	Bloquer
touche 	Verrouiller la cible

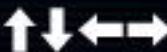


PIRATAGE

Pénètre le cœur de l'ordinateur et découvre un monde de programmes doués de sensations. Résous des problèmes pour accéder aux zones verrouillées ou activer des objets.

En mode multijoueur, le piratage nécessite d'affronter tes concurrents pour être le premier à terminer la course ou à atteindre l'objectif.

COMMANDES DU PIRATAGE

touches 	Déplacer / Déposer les carreaux
touches 	Inverser les carreaux
touches 	Éparpiller les carreaux
touches 	Rassembler les carreaux

LUMICYCLES CLASSIQUES

Pénètre des arènes emblématiques de TRON pour y faire la course. Les lumicycles prennent des virages à 90 degrés et laissent derrière eux une fluotrace. Heurter l'une de ces fluotracés entraîne une désintégration immédiate. Chaque rencontre de trois manches peut accueillir jusqu'à quatre véhicules. Pour gagner, tu dois être le dernier survivant. Le lumicycle gagnant de chaque manche se verra décerner un titre.

COMMANDES DES LUMICYCLES CLASSIQUES

touches  / pad analogique	Tourner
touches 	Vitesse réduite
touches 	Vitesse turbo
touches 	Regarder à gauche
touches 	Regarder à droite

LUMICYCLES MODERNES

Les lumicycles modernes parcourent des terrains irréguliers, accidentés et parsemés d'obstacles à franchir.

Batailles

Dans ces arènes, des murs contraignent les pilotes à jouer de leur dextérité pour éviter l'accident. Penche-toi dans les virages et utilise ta vitesse pour créer des fluotracés fatals à tes adversaires.

Courses

Parcours le circuit à toute vitesse, dans une course pour ta survie. Sois le plus rapide et envoie tes adversaires dans le décor pour gagner récompenses et améliorations.

Sauter : Utilise la touche **L** pour effectuer un saut et ainsi éviter une fluotrace ou un obstacle. Lors des sauts, les fluotracés créent des arcs sous lesquels tu peux ensuite passer. Tes adversaires ne survivront pas à une telle stratégie.

Freiner : Appuie sur la touche **■** pour arrêter subitement ton véhicule. Combine le frein et les touches directionnelles pour dérapier et mieux gérer les virages difficiles.

Turbo : Appuie sur la touche **R** pour activer le turbo. Surveille la jauge d'accélération pour éviter de faire surchauffer ton lumicycle dans les moments cruciaux de la course.

Bonus

Pendant la course, attrape les bonus pour booster tes performances.

Refroidissement turbo : ton lumicycle refroidira instantanément.

Turbo vitesse maximale : Augmente temporairement ta vitesse maximale de 10%.

Bouclier : Active un champ de force autour de ton lumicycle permettant de traverser la fluotrace d'un adversaire.

Arc : Active un arc électrique faisant surchauffer tout véhicule entrant en contact avec son faisceau.

Invincibilité : Permet de passer à travers les autres lumicycles et leurs fluotracés. Elle désactive cependant ta propre fluotrace.

Tir (en bataille de lumicycles uniquement) : Déclenche une décharge d'énergie qui désintègrera immédiatement ton plus proche adversaire.

MODERN LIGHT CYCLE CONTROLS

pad analogique	Diriger
touche 	Freiner
touche 	Accélérer
touche 	Utiliser un objet
touche 	Sauter
touche 	Turbo

COMBAT DE TANKS

Engage-toi dans une bataille générale contre les tanks ennemis. Manœuvre ton tank dans des arènes aux terrains et aux obstacles variés. Les tirs des tanks rebondissent sur les murs et autres obstacles : la victoire ne reviendra donc qu'aux fins stratégies.

Canons

Double canon : Tire deux projectiles à la fois pour davantage de dégâts.

Canon longue portée : Augmente la portée de ton projectile pour davantage de ricochets et de coups tordus.

Bonus

Tirs multiples : Tire une salve de projectiles.

Tir rapide : Augmente ta vitesse de tir.

Tir puissant : Augmente les dégâts causés par ton arme principale.

Fantôme : Dissimule ton tank à la vue des radars ennemis. Tu n'en seras que plus difficile à viser.

Champ de force : Génère un champ énergétique te rendant temporairement invulnérable.

Tir : Complète ta tourelle d'un puissant lanceur de missiles à tête chercheuse.



Champ de mines : Ajoute un poseur de mines de proximité à ton arsenal.

Turbo vitesse : Offre une accélération temporaire facilitant tes manœuvres.

V.I.R.U.S. : Dote ton tank d'un lanceur de missiles à tête chercheuse qui endommage le véhicule de tes adversaires.

Kit de réparation : Répare partiellement les dégâts subis par ton tank.

Tir doubles dégâts : Chaque tir réussi augmente les dégâts subis par l'adversaire.

COMMANDE DES TANKS

touches   / pad analogique	Se déplacer
touche 	Tir spécial
touche 	Tir au canon
touche 	Pivoter la tourelle à gauche
touche 	Pivoter la tourelle à droite

BATAILLES DE RECONNAISSEURS

Pilote un reconnaisseur volé et tire sur les positions ennemies. Maîtrise le réticule de visée et tire sur les tanks et leurs tourelles. Touche des cibles bonus pour gagner des points ou des bonus.

Utilise la touche  pour tirer. Surveille le réticule lorsque tu vises tes ennemis afin de ne pas faire surchauffer ton arme et en perdre l'usage temporairement.

COMMANDES DES RECONNAISSEURS

pad analogique	Déplacer le réticule
touche 	Tir au canon
touche 	Regarder à gauche
touche 	Regarder à droite

TRON: EVOLUTION

Accede a la Red en la piel de un nuevo programa que aspira a convertirse en el campeón de los Juegos de Red. ¡Explora el amplio mundo de TRON con la ayuda de tu mentor y combate con discos de luz, motos, tanques y mucho más!

PERSONALIZACIÓN

Puedes personalizar a tu personaje y tu equipamiento. Selecciona el aspecto que prefieras para empezar. A medida que juegues, conseguirás nuevos objetos de modificación para tu jugador, moto y tanque.

DESAFÍO INDIVIDUAL DE DISCO

Completa objetivos mientras te abres paso en el mundo digital. Combate para ser el último jugador con vida en intensas batallas contra numerosos participantes.

Explora y piratea en el universo digital de TRON. Cuando completes secciones del desafío individual de disco, aumentará tu puntuación total y mejorará tu estado.

CONTROLES DEL DESAFÍO INDIVIDUAL DE DISCO

Pad analógico	Mover
Botón □	Atacar/Acción
Botón ×	Saltar
Botón ○	Ataque con disco
Botón L	Bloquear
Botón R	Fijar objetivo

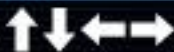


PIRATEO

Ve más allá del mundo de los programas vivientes en el núcleo digital. Resuelve problemas para acceder a zonas bloqueadas o activar objetos.

El pirateo en modo multijugador requiere que corras contra tus rivales para acabar el primero o alcanzar el objetivo en primer lugar.

CONTROLES DE PIRATEO

Botones 	Mover/Depositar teselas
Botón 	Intercambiar teselas
Botón 	Esparcir teselas
Botón 	Tensar teselas

MOTOS DE LUZ CLÁSICAS

Corre y lucha en Pistas delimitadas para motos de luz clásicas en TRON. Las motos giran instantáneamente en ángulos de 90 grados, dejando tras de sí un rastro de luz. Si chocas contra ellos, te desintegrarás.

Puede haber hasta cuatro motos en un combate de tres partidas. Para ganar, debes ser el único superviviente cuando acabe la ronda. Los ganadores de cada combate reciben títulos.

CONTROLES DE MOTO DE LUZ CLÁSICA

Botones  / Pad analógico	Girar
Botón 	Reducir velocidad
Botón 	Velocidad turbo
Botón 	Mirar a la izquierda
Botón 	Mirar a la derecha

MOTOS MODERNAS

Las motos modernas pueden cruzar por terrenos irregulares y saltar sobre obstáculos en su camino.

Partidas en la Pista

En los combates en Pista hay barreras que obligan a los pilotos de las motos a usar habilidades avanzadas para no chocar. Inclínate en las curvas y aprovecha tu velocidad para crear rastros de luz mortales que tus rivales no puedan esquivar.

Partidas de carrera

Conduce a toda velocidad en una carrera tradicional y lucha por sobrevivir. Corre más que nadie y obliga a tus rivales a chocar contra las paredes para conseguir recompensas y actualizaciones.

Saltar: usa el botón **L** para saltar y esquivar un rastro de luz u otro obstáculo. Al saltar se crea un arco en el rastro de luz bajo el que puedes cruzar. Usa esta habilidad estratégicamente para derrotar a tus enemigos.

Frenar: pulsa el botón **□** para que la moto frene de golpe. Usa el freno junto con los botones de dirección para derrapar y tomar mejor las curvas pronunciadas.

Turbo: pulsa el botón **R** para usar el impulso turbo. Controla el medidor de turbo mientras aceleras para evitar que la moto se sobrecaliente en momentos clave del combate.

Potenciadores

Mientras corres, consigue potenciadores que te permiten un impulso de un solo uso.

Recarga de turbo: una recuperación instantánea y completa para tu moto.

Impulso máxima velocidad: aumenta temporalmente la velocidad máxima de tu moto en un 10%.

Destructor de escudos: activa un campo de fuerza alrededor de tu moto que puede atravesar los rastros de luz de tus rivales.

Arco: activa un arco eléctrico que sobrecalienta las motos cercanas en cuanto entran en contacto con él.

Camuflar: atraviesa otras motos y paredes de luz sin sufrir daño alguno. Ten en cuenta que también desactiva tus propias paredes de luz.

Trazador (solo en la Pista de motos de luz): dispara un chorro de energía a tu rival más cercano y le provoca una desintegración instantánea.

CONTROLES DE MOTO DE LUZ MODERNA

Pad analógico	Conducir
Botón 	Frenar
Botón 	Acelerar
Botón 	Usar objeto
Botón 	Saltar
Botón 	Turbo

COMBATE DE TANQUES

Libra una batalla sin límites contra los tanques enemigos y maniobra por pistas de terreno variado y con difíciles obstáculos. El tanque dispara munición que rebota contra paredes y otros obstáculos, así que la estrategia es vital para ganar.

Cañones

Doble cañón: dispara dos proyectiles a la vez para conseguir un mayor impacto.

Cañón de largo alcance: aumenta la distancia de tu proyectil para que haya más rebotes y disparos complejos.

Potenciadores

Disparo múltiple: dispara varios proyectiles a la vez.

Disparo rápido: aumenta la frecuencia de disparo.

Disparo potente: consigue que aumente el daño que provoca tu arma principal.

Fantasma: consigue que tu tanque no sea detectado por el radar enemigo; así será más difícil darte.

Campo de fuerza: genera un campo de energía que te vuelve temporalmente invulnerable.

Trazador: añade un potente lanzador de proyectiles guiados a tu torreta.

Zona minada: añade una franja de minas a tu arsenal.

Impulso de velocidad: consigue un aumento temporal de tu velocidad que te permite un mejor manejo.

V.I.R.U.S.: añade un potente lanzador de proyectiles a tu tanque que inutiliza al tanque rival cuando lo alcanza.

Herramientas: reparan parcialmente el daño actual que sufre tu tanque.

Doble daño: provoca más daño a los enemigos con cada golpe acertado.

CONTROLES DE TANQUE

Botones ←→ / Pad analógico	Mover
Botón □	Disparo especial
Botón X	Disparar cañón
Botón L	Girar torreta a izquierda
Botón R	Girar torreta a derecha

COMBATES DE VIGILANTES

Pilota un Vigilante robado y dispara hacia posiciones enemigas. Controla la mira y dispara a tanques y torretas. Alcanza objetivos extra que aumentan tu puntuación o contienen potenciadores.

Usa el botón X para disparar. A medida que alcances a enemigos, vigila la mira para no sobrecalentar tu arma e inhabilitarla temporalmente.

CONTROLES DE VIGILANTE

Pad analógico	Mover mira
Botón ○	Disparar cañón
Botón L	Mirar a la izquierda
Botón R	Mirar a la derecha

TRON: EVOLUTION

Betritt den Raster als neues Programm und kämpfe dich in der Spielrastermeisterschaft ganz nach oben. Erkunde mit deinem Lehrmeister die große Welt von TRON und kämpfe mit Lichtdiskussen, Lichträdern, Rasterpanzern und mehr!

ANPASSEN

Passe deinen Charakter und deine Ausrüstung individuell an. Wähle zu Beginn dein Aussehen. Während des Spiels erhältst du neue Items, Lichträder und Panzer.

GAUNTLET

Erreiche verschiedene Ziele und kämpfe dich durch die digitale Computerwelt. Überstehe zahlreiche Kämpfe gegen mehrere Gegner.

Erkunde und hacke dich durch das digitale Universum von TRON. Für jeden abgeschlossenen Abschnitt erhältst du Punkte und verbesserst deinen Status.

STEUERUNG – GAUNTLET

Analog-Pad	Bewegen
□-Taste	Angriff/Aktion
×-Taste	Springen
○-Taste	Diskusangriff
L-Taste	Blocken
R-Taste	Zielen



HACKEN

Tauche ein in die Welt hinter den Programmen und betritt den Computerkern, um gesperrte Bereiche zu öffnen und Objekte zu aktivieren.

Wenn du mit mehreren Spielern hackst, musst du versuchen, die jeweilige Aufgabe als Erster zu beenden.

STEUERUNG – HACKEN

 -Tasten	Bewegen/Teile ablegen
 -Taste	Teile tauschen
 -Taste	Teile verteilen
 -Taste	Teile zusammenziehen

KLASSISCHE LICHTRÄDER

Fahre und kämpfe im klassischen TRON-Lichtrad. Die Räder fahren 90-Grad-Kurven und hinterlassen eine Lichtspur. Jedes Lichtrad, das die tödliche Lichtspur rammt, wird auf der Stelle desintegriert.

Es können bis zu vier Lichträder an einem Spiel über drei Runden teilnehmen. Um zu gewinnen, musst du am Ende einer Runde als Einziger übrig bleiben. Wer überlebt, erhält einen Titel.

STEUERUNG – KLASSISCHES LICHTRAD

 -Tasten/Analog-Pad	Drehen
 -Taste	Langsames Tempo
 -Taste	Hohes Tempo
 -Taste	Nach links schauen
 -Taste	Nach rechts schauen

MODERNE LICHTRÄDER

Moderne Lichträder können schräg fahren, unebenes Gelände überwinden und über Hindernisse springen.

Lichtrad-Arena

Lichtrad-Arenen enthalten Hindernisse, die Lichtrad-Piloten zu waghalsigen Manövern zwingen, um Zusammenstöße zu vermeiden. Lege dich in die Kurven und nutze deine Geschwindigkeit, um tödliche Lichtspuren zu hinterlassen, denen deine Gegner nicht ausweichen können.

Lichtrad-Rennen

Fahre ein Überleben-Rennen auf einem klassischen Schleifenkurs. Sei schneller als deine Gegner und zwing sie in eine Lichtspur, um Belohnungen und Upgrades zu erhalten.

Springen – Drücke die **L**-Taste, um über eine Lichtspur oder ein anderes Hindernis hinwegzuspringen. Wenn du springst, beschreibt deine Lichtspur einen Bogen, unter dem du hindurchfahren kannst. Nutze diese Fähigkeit, um deine Gegner gekonnt auszuschalten.

Bremsen – Drücke die **■**-Taste, um das Lichtrad abrupt abzubremsen. Wenn du gleichzeitig bremst und lenkst, kannst du driften und scharfe Kurven fahren.

Turbo – Drücke die **R**-Taste, um den Turbo-Boost zu aktivieren. Achte beim Beschleunigen auf die Turbo-Anzeige, um nicht in entscheidenden Momenten im Kampf zu überhitzen.

Powerups

Schnappe dir während der Fahrt die Powerups, die einen einmaligen Leistungsschub bewirken.

Turboaufladung – Eine sofortige Abkühlung deines Lichtrads.

Höchsttempo-Boost – Kurzzeitige Steigerung deines Höchsttempos um 10%.

Schildbrecher – Aktiviert ein Kraftfeld rund um dein Lichtrad, mit dem du eine gegnerische Lichtspur durchbrechen kannst.

Lichtbogen – Aktiviert einen Lichtbogen, der Lichträder in der Nähe bei Berührung zum Überhitzen bringt.

Tarnung – Lässt dich unbeschadet durch andere Lichträder und Lichtspuren fahren, deaktiviert allerdings auch deine eigene Lichtspur.

Sucher (nur Lichtrad-Arena) - Schießt einen Energieimpuls auf den nächsten Gegner und desintegriert ihn.

STEUERUNG – MODERNES LICHTRAD

Analog-Pad	Lenken
□-Taste	Bremsen
⊗-Taste	Beschleunigen
○-Taste	Item benutzen
L-Taste	Springen
R-Taste	Turbo

PANZERKAMPF

Liefere dir erbitterte Kämpfe mit gegnerischen Panzern. Manövriere deinen Panzer durch Arenen mit verschiedenem Terrain und unterschiedlichen Hindernissen. Die Geschosse prallen von den Wänden und anderen Hindernissen ab – Strategie ist also ein wichtiger Schlüssel zum Sieg.

Läufe

Doppellauf – Verschießt zwei Geschosse und bewirkt dadurch größeren Schaden.

Fernschusslauf – Steigert die Reichweite deiner Geschosse und ermöglich so mehr Abpraller und Trickschüsse.

Powerups

Multischuss – Verschießt mehrere Geschosse auf einmal.

Schnellschuss – Steigert deine Feuerrate.

Powerschuss – Steigert die Schadenswirkung deiner Hauptwaffe.

Geist – Mache deinen Panzer für das Radar deiner Gegner unsichtbar, wodurch du schwerer zu treffen bist.

Kraftfeld – Erzeugt ein Energiefeld, das dich kurzzeitig unverwundbar macht.

Sucher – Fügt deinem Turm ein Geschütz für zielsuchende Geschosse hinzu.

Minenleger – Fügt deinem Arsenal einen Minenleger für Annäherungsminen hinzu.

Tempoboost – Steigert kurzzeitig dein Tempo und dadurch die Manövrierfähigkeit.

V.I.R.U.S. – Fügt deinem Panzer ein Geschütz für zielsuchende Geschosse hinzu, die gegnerische Panzer lähmen.

Reparatursatz – Repariert einen Teil des Schadens deines Panzers.

Doppelschaden – Steigert den Schaden, den deine Geschosse bei Gegnern bewirken.

STEUERUNG – PANZER

←→-Taste/Analog-Pad	Bewegen
☐-Taste	Spezialschuss
⊗-Taste	Kanone
L -Taste	Turm links
R -Taste	Turm rechts

DEAKTIVIERER-KÄMPFE

Steuere einen gestohlenen Deaktivierer und schieße auf feindliche Stellungen. Bewege das Fadenkreuz und schieße auf Panzer und Türme. Triff Bonusziele, um Punkte und Powerups zu erhalten.

Drücke die ⊗-Taste, um zu schießen. Achte auf das Fadenkreuz, während du deine Gegner anvisierst, damit deine Waffe nicht überhitzt und kurzzeitig ausfällt.

STEUERUNG – DEAKTIVIERER

Analog-Pad	Fadenkreuz bewegen
⊗-Taste	Schießen
L -Taste	Nach links schauen
R -Taste	Nach rechts schauen

TRON: EVOLUTION

Entra nella Rete impersonando un nuovo programma determinato a diventare il campione assoluto della Rete giochi. Esplora il vasto universo di TRON con l'aiuto del tuo mentore e competi in prove d'abilità con i dischi, gare su Moto-Cicli, sfide tra carri e altro ancora!

PERSONALIZZAZIONE

In Tron Evolution puoi personalizzare interamente personaggio ed equipaggiamento.

Per iniziare, seleziona l'aspetto che preferisci. Man mano che farai progressi, otterrai nuovi oggetti e accessori per personaggio, Moto-Ciclo e carro.

PROVA D'ABILITÀ DISCHI

Fatti strada nell'universo digitale e completa i vari obiettivi. Affronta più contendenti in intense sfide e lotta per rimanere in gara fino alla fine.

Esplora il mondo di TRON e addentrati nei meandri digitali violando ogni protezione. Man mano che completerai le varie fasi della prova, accumulerai punti e aumenterai il tuo stato.

COMANDI PROVA D'ABILITÀ DISCHI

Pad analogico	Muoviti
Tasto 	Attacca/Azione
Tasto 	Salta
Tasto 	Attacca con il disco
Tasto 	Para
Tasto 	Aggancia bersaglio

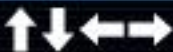


VIOLAZIONE

Spingiti oltre il mondo dei programmi senzienti addentrandoti nei meandri del computer. Usa il tuo ingegno per accedere alle aree protette o attivare oggetti.

La violazione in modalità Multigiocatore prevede una gara tutti contro tutti. Vince il primo giocatore che realizza il punteggio stabilito.

COMANDI VIOLAZIONE

Tasti 	Muoviti/Deposita caselle
Tasto 	Scambia caselle
Tasto 	Allarga caselle
Tasto 	Stringi caselle

MOTOLABIRINTO CLASSICO

Corri e competi nel classico Motolabirinto di TRON, all'interno di un'arena delimitata. I Moto-Cicli eseguono curve istantanee a 90° e generano muri d'energia, che dissolvono chiunque vi entri in contatto.

La modalità prevede un massimo di quattro partecipanti e tre turni di gara. Per vincere, devi eliminare gli altri contendenti ed essere l'unico a terminare la gara. Eliminando tutti i rivali in un singolo turno, riceverai un premio.

COMANDI MOTOLABIRINTO CLASSICO

Tasti  / Pad analogico	Gira
Tasto 	Rallenta
Tasto 	Velocità turbo
Tasto 	Guarda a sinistra
Tasto 	Guarda a destra

GARE SU MOTO-CICLI MODERNI

I Moto-Cicli moderni sono in grado di affrontare terreni impervi e accidentati, così come di saltare eventuali ostacoli sul loro cammino.

Sfide nell'arena

In questo tipo di gare, i piloti devono sfruttare al massimo la propria abilità per evitare di schiantarsi contro le barriere energetiche presenti nell'arena. Usa velocità e curve strettissime per creare muri d'energia che non lasciano scampo agli avversari.

Gare

Sfreccia nel classico circuito chiuso in una gara per la sopravvivenza. Corri più veloce dei tuoi rivali e fai schiantare gli avversari contro le pareti per ricevere premi e migliorie.

Saltare: premi il tasto **L** per saltare ed evitare così ostacoli o muri d'energia. Quando salti, il muro d'energia del tuo Moto-Ciclo ti segue in volo, generando così un arco attraversabile. Usa questa abilità con strategia per battere i tuoi rivali.

Frenare: premi il tasto **□** per frenare bruscamente. Usa il freno insieme ai tasti direzionali per derapare e affrontare le curve più strette.

Turbo: premi il tasto **R** per attivare il turbo. Tieni d'occhio l'indicatore mentre acceleri per evitare il surriscaldamento del Moto-Ciclo, specialmente nei momenti critici.

Potenziamenti

Durante la gara, avrai occasione di raccogliere vari potenziamenti monouso in grado di migliorare le tue prestazioni.

Ripristina turbo: elimina all'istante ogni traccia di surriscaldamento.

Turbo potenziato: incrementa temporaneamente del 10% la velocità massima del Moto-Ciclo.

Sabota-scudi: attiva un campo magnetico che protegge il Moto-Ciclo e permette di attraversare i muri d'energia avversari.

Iniettore di calore: attiva un impulso elettrico che surriscalda all'istante i Moto-Cicli nelle vicinanze con cui entra in contatto.

Dissimulazione: consente di attraversare Moto-Cicli e muri d'energia senza subire danni. Tuttavia, disattiva anche il tuo muro d'energia.



Laser a ricerca (solo nel Motolabirinto): consente di dissolvere all'istante l'avversario più vicino colpendolo con un impulso energetico.

COMANDI NELLE GARE SU MOTO-CICLI MODERNI

Pad analogico	Sterza
Tasto 	Frena
Tasto 	Accelera
Tasto 	Usa oggetto
Tasto 	Salta
Tasto 	Turbo

COMBATTIMENTO SU CARRO

Lanciati in una battaglia senza esclusione di colpi contro i carri nemici. Fatti strada in arene dai terreni differenti e piene di ostacoli insidiosi. I proiettili rimbalzano su muri e altri ostacoli: giocare con strategia è quindi essenziale per ottenere la vittoria.

Cannoni

Cannone doppio: consente di sparare due colpi alla volta, per un impatto maggiore.

Cannone a lunga gittata: incrementa la portata dei colpi, per incrementare il numero di rimbalzi e agevolare tattiche complesse.

Potenziamenti

Colpo multiplo: spara una serie di proiettili con un solo colpo.

Colpo rapido: incrementa il rateo di fuoco.

Colpo potente: incrementa i danni inferti dall'arma principale.

Invisibilità: il tuo carro diventa invisibile ai radar nemici, rendendoti un bersaglio più difficile da individuare.

Campo di forza: genera un campo che ti rende temporaneamente invulnerabile.

Laser a ricerca: munisce la tua torretta di un potente dispositivo per lanciare munizioni a ricerca.

Campo minato: aggiunge al tuo arsenale un campo minato a breve distanza.

Super turbo: incrementa temporaneamente la tua velocità, per agevolare le tue manovre.

V.I.R.U.S.: aggiunge un dispositivo per il lancio di speciali proiettili a ricerca che, una volta colpito il nemico, rendono il suo carro inutilizzabile.

Kit di riparazione: ripristina parzialmente i danni subiti dal tuo carro.

Danni doppi: raddoppia i danni inferti al nemico per ogni colpo andato a segno.

COMANDI CARRO

Tasti ←→/ Pad analogico	Muoviti
Tasto 	Fuoco (arma speciale)
Tasto 	Fuoco (cannone)
Tasto 	Ruota torretta a sinistra
Tasto 	Ruota torretta a destra

SFIDE SU INTERCETTATORE

Pilota un intercettatore rubato e apri il fuoco sulle linee nemiche. Usa il mirino per puntare e distruggere carri e torrette. Colpisci i bersagli bonus per aumentare il punteggio o acquisire potenziamenti.

Premi il tasto  per aprire il fuoco. Tieni d'occhio il mirino mentre punti i bersagli: evita di far surriscaldare la tua arma, altrimenti si disattiverà temporaneamente.

COMANDI INTERCETTATORE

Pad analogico	Muovi mirino
Tasto 	Fuoco (cannone)
Tasto 	Guarda a sinistra
Tasto 	Guarda a destra

TRON: EVOLUTION

Ga de Grid op als een nieuw programma met als missie om de Game Grid Kampioen te worden. Verken de enorme wereld van TRON met behulp van je mentor en vecht met Light Discs, Light Cycles, Grid Tanks en meer!

AANPASSEN

Je kunt je personage en uitrusting aanpassen. Om te beginnen kies je hoe je er uit wilt zien. Naarmate je verder in het spel komt, verdien je nieuwe, speciale voorwerpen voor je speler, Light Cycle en Tank.

DISC-HANDSCHOEN

Bereik je doelen terwijl je je door een digitale computerwereld heen vecht. Vecht tot je als laatste speler overblijft in intense gevechten met andere strijders.

Verken en hack je een weg door het digitale universum van TRON. Naarmate je delen van de Disc-handschoen compleet maakt, gaan je puntentotaal en je status omhoog.

BEDIENING DISC-HANDSCHOEN

Analoge joystick	Bewegen
□-toets	Aanvallen/Actie
⊗-toets	Springen
⊙-toets	Disc-aanval
L-toets	Blokkeren
R-toets	Doelwit vergrendelen



HACKEN

Verlaat de wereld van bewuste programma's en ga het hart van de computer in. Los problemen op om toegang te krijgen tot vergrendelde gebieden of om voorwerpen te activeren.

Bij hacken met meerdere spelers moet je tegen je vijanden racen en winnen of als eerste de streefscore halen.

BEDIENING HACKEN

 -toetsen	Tegels bewegen/leggen
 -toets	Tegels wisselen
 -toets	Tegels verspreiden
 -toets	Tegels aandraaien

KLASSIEKE LIGHT CYCLES

Race en vecht in besloten arena's in klassieke TRON Light Cyclegevechten. Cycles maken bochten van 90 graden, en laten een lichtspoor achter. Light Cycles die een dodelijk lichtspoor raken, worden onmiddellijk gederezzed.

Er kunnen tot vier Light Cycles meedoen aan een gevecht van drie rondes. Om te winnen moet je als laatste overblijven aan het einde van de ronde. Titels worden toegekend aan de overlevende Light Cycle in een enkel gevecht.

BEDIENING KLASSIEKE LIGHT CYCLE

 -toetsen/ analoge joystick	Draaien
 -toets	Langzame snelheid
 -toets	Turbo
 -toets	Naar links kijken
 -toets	Naar rechts kijken

MODERNE LIGHT CYCLES

Moderne Light Cycles kunnen door ongelijkmatig ruw terrein rijden en over obstakels springen.

Arenawedstrijden

In Arenagevechten kom je barrières tegen waardoor Light Cycle-coureurs gedwongen worden geavanceerde vaardigheden te gebruiken om te voorkomen dat ze verongelukken. Leun in de bochten en gebruik je snelheid om dodelijke lichtsporen te maken die je tegenstanders niet kunnen ontwijken.

Racewedstrijden

Race over een traditioneel circuit in een race om te overleven. Wees sneller en laat je tegenstanders in een muur eindigen voor beloningen en upgrades.

Springen - Gebruik de **L**-toets om een sprong te maken om een lichtspoor of een ander obstakel te ontwijken.

Springen creëert een boog in het lichtspoor van de Light Cycle waar je onderdoor kunt rijden. Maak hier gebruik van om je tegenstanders te verslaan.

Remmen - Druk op de **□**-toets om de Light Cycle snel af te remmen. Gebruik de rem in combinatie met de richtingstoetsen om een sliding te maken zodat je scherpe bochten kunt maken.

Turbo - Druk op de **R**-toets om de turbo te gebruiken. Houd de Turbometer in de gaten als je versnelt om te voorkomen dat je Light Cycle op belangrijke momenten in een gevecht oververhit raakt.

Power-Ups

Pak tijdens het rijden power-ups op die eenmalig je prestaties kunnen verbeteren.

Turboreset - Je Light Cycle wordt gereset en koelt onmiddellijk af.

Hogere topsnelheid - Verhoogt tijdelijk de topsnelheid van je Light Cycle met 10%.

Schildbreker - Activeert een krachtveld rond je Light Cycle waarmee je door het lichtspoor van je tegenstander kunt breken.

Spanningsboog - Activeert een elektrische boog. Als Light Cycles in de buurt erdoor getroffen worden, raken ze meteen oververhit.

Verhuller - Rijd door andere Light Cycles en lichtsporen heen zonder schade op te lopen, maar je schakelt ook je eigen lichtspoor uit.

Energiepuls (alleen in Light Cycle Arena) - Vuurt een energiepuls af op je dichtstbijzijnde tegenstander die meteen derezst.

BEDIENING MODERNE LIGHT CYCLE

Analoge joystick	Sturen
□-toets	Remmen
⊗-toets	Accelereren
⊙-toets	Voorwerp gebruiken
L-toets	Springen
R-toets	Turbo

TANKGEVECHTEN

Doe mee aan intensieve gevechten tegen vijandelijke tanks. Rijd je tank door arena's met wisselend terrein en allerlei verschillende obstakels. Tankschoten ketsen af op muren en andere obstakels, dus om te overwinnen moet je strategisch te werk gaan.

Lopen

Dubbelloops - Schiet twee projectielen tegelijk af om meer effect te hebben.

Lange afstandsloop - Zorgt dat je projectiel een groter bereik heeft zodat je meer afgeketste en lastige schoten krijgt.

Power-Ups

Multischot - Vuurt in één schot een salvo projectielen af.

Snelheidsschot - Verhoogt je vuursnelheid.

Krachtschot - Verhoogt de schade van je hoofdwapen.

Geest - Verbergt je tank voor de vijandige radar, waardoor je moeilijker te raken bent.

Krachtveld - Genereert een energieveld dat je tijdelijk onkwetsbaar maakt.

Volger - Voegt een krachtige doelzoekende raketwerper toe aan je geschutskoepel.

Mijnenveld - Voegt een landmijnenlegger toe aan je arsenaal.

Extra snelheid - Je kunt tijdelijk sneller waardoor je beter kunt manoeuvreren.

V.I.R.U.S. - Bevestigt een doelzoekende raketwerper aan je tank die een vijandelijke tank kan uitschakelen.

Reparatieset - Repareert een gedeelte van de schade aan je tank.

Dubbel shadeschot - Bij opeenvolgende treffers loopt de vijand steeds meer schade op per treffer.

BEDIENING TANK

←→-toetsen/ analoge joystick	Bewegen
□-toets	Schieten speciaal
⊗-toets	Kanon afvuren
L-toets	Geschutskoepel naar links draaien
R-toets	Geschutskoepel naar rechts draaien

RECOGNIZERGEVECHTEN

Bestuur een gestolen Recognizer en vuur op vijandige stellingen. Bedien het kanon en vuur op tanks en geschutskoepels. Raak bonusdoelwitten die je punten verhogen of bepaalde power-ups bevatten.

Druk op de ⊗-toets om te vuren. Bij het richten op de vijand, moet je het kanon goed in de gaten houden. Je moet voorkomen dat je wapen oververhit raakt en daardoor tijdelijk niet meer kan functioneren.

RECOGNIZER CONTROLS

Analoge joystick	Kanon bewegen
⊗-toets	Kanon afvuren
L-toets	Naar links kijken
R-toets	Naar rechts kijken

TRON: EVOLUTION

Entra na Grid como um novo programa numa missão para te tornares o campeão líder da Game Grid. Explora o mundo expansivo de TRON com a ajuda do teu mentor e combate contra discos de luz, ciclos de luz, tanques da grid e mais!

PERSONALIZAR

Podes personalizar a tua personagem e o teu equipamento. Selecciona a aparência que preferes para começar. À medida que jogas, ganhas novos itens de personalização para o teu jogador, ciclo de luz e tanque.

DISC GAUNTLET

Completa objectivos enquanto lutas ao longo de um mundo digital computadorizado. Trava duelos para seres o último jogador vivo em intensas batalhas com múltiplos combatentes. Explora e pirateia o teu caminho pelo universo digital de TRON. À medidas que completas selecções de disc gauntlet, o teu total de pontos aumentará e o teu estatuto avançará.

COMANDOS DISC GAUNTLET

Painel analógico	Movimentar-se
Botão 	Atacar/Acção
Botão 	Saltar
Botão 	Ataque de Disco
Botão 	Bloquear
Botão 	Bloquear Alvo



HACKING (PIRATARIA INFORMÁTICA)

Vai além do mundo dos programas sensíveis e entra no núcleo do computador. Usa a resolução de problemas para aceder a áreas trancadas ou activar objectos.

O Hacking multijogador requer que corras contra os adversários para terminar a corrida ou chegar à pontuação definida em primeiro lugar.

COMANDOS HACKING (PIRATARIA INFORMÁTICA)

Botões 	Mover/Colocar Mosaicos
Botão 	Trocar Mosaicos
Botão 	Espalhar Mosaicos
Botão 	Apertar Mosaicos

CLASSIC LIGHT CYCLES (CICLOS DE LUZ CLÁSSICO)

Corre e combate em arenas fechadas no modo clássicos de ciclos de luz de TRON. Os Ciclos curvam instantaneamente em ângulos de 90 graus deixando um rasto de luz para trás. Quaisquer ciclos que batam num rasto de luz mortal serão instantaneamente destruídos.

Podem haver até quatro ciclos numa batalha de três jogos. Para ganhares, deverás ser o único sobrevivente no final da ronda. São atribuídos títulos ao ciclo sobrevivente em cada batalha única.

COMANDOS CLASSIC LIGHT CYCLE (CICLOS DE LUZ CLÁSSICO)

Botões  / Painel analógico	Curvar
Botão 	Velocidade lenta
Botão 	Velocidade turbo
Botão 	Olhar para a esquerda
Botão 	Olhar para a direita

MODERN LIGHT CYCLES

(CICLO DE LUZ MODERNOS)

Os ciclos de luz modernos podem atravessar terreno acidentado, saltando sobre obstáculos pelo caminho.

Partidas de Arena

As batalhas de arena contêm barreiras que forçam os pilotos dos ciclos de luz a usar habilidades avançadas para evitar um embate. Recurva-te e usa a tua velocidade para criar rastos de luz mortíferos aos quais os teus adversários não podem fugir.

Partidas de Corrida

Acelera num circuito tradicional em loop numa corrida de sobrevivência. Sê o mais rápido e força os teus adversários contra a parede para obter recompensas e melhorias.

Saltar - Usa o botão **L** para executar um salto que consiga evitar um rasto de luz ou outro obstáculo. Ao saltar crias um arco no rasto do ciclo de luz e poderás passar por baixo. Usa esta capacidade estrategicamente para derrotar os adversários.

Travar - Prime o botão **□** para fazer com que o ciclo pare rapidamente. Usa o travão juntamente com os botões de direcções para criar um deslizamento que ajuda à navegação em curvas apertadas.

Turbo - Prime o botão **R** para activar o impulso turbo. Observa o medidor Turbo à medida que aceleras para evitar o sobreaquecimento do teu ciclo em alturas chave do combate.

Power-Ups

À medida que segues, apanha power-ups que te dão um impulso único no teu desempenho.

Turbo Refresh - Um arrefecimento instantâneo e completo para a tua mota.

Top Speed Boost - Aumenta temporariamente a velocidade máxima em 10%.

Shield Breaker - Activa um campo de forças em redor do ciclo que pode quebrar o rasto de luz de um adversário.

Arc - Activa um arco eléctrico que sobreaquece os ciclos próximos instantaneamente quando tocados.

Cloak - Passa através dos outros ciclos e paredes de luz sem danos, mas também desligarás a tua parede de luz.

Tracer (apenas Light Cycle Arena) - Dispara um impulso de energia contra o teu adversário mais próximo causando destruição instantânea.

COMANDOS MODERN LIGHT CYCLE (CICLOS DE LUZ MODERNOS)

Painel analógico	Mover o volante
Botão 	Travar
Botão 	Acelerar
Botão 	Usar item
Botão 	Saltar
Botão 	Turbo

TANK COMBAT (COMBATE DE TANQUES)

Combate numa batalha total contra tanques inimigos. Manobra o teu tanque através de arenas com terreno variável e obstáculos. Os disparos do tanque fazem ricochete e outras obstruções, por isso a estratégia desempenha um grande papel na vitória.

Barris

Multi-Shot - Lança uma onda de projecteis num único disparo.

Long-Range Barrel - Aumenta a distância do teu projectil para mais ricochetes e disparos ardilosos.

Power-Ups

Multi-Shot - Lança uma onda de projecteis num único disparo.

Speed-Shot - Aumenta o ritmo dos teus disparos.

Power-Shot - Obtém um aumento nos danos efectuados com a tua arma principal.

Ghost - Encobre o teu tanque ao radar inimigo, fazendo-o mais difícil de apanhar.

Force Field - Gera um campo energético que te torna temporariamente invulnerável.

Tracer - Adiciona um lançador de projecteis com direccionamento à tua torre.

Mine Layer - Adiciona uma mina de proximidade ao teu arsenal.

Speed Boost - Obtém um aumento temporário de velocidade que permite maior manobrabilidade.

V.I.R.U.S. - Ataca um lançador de projecteis com direccionamento ao teu tanque que imobiliza o tanque inimigo quando o atinge.

Repair Kit - Repara parcialmente os danos actuais do teu tanque.

Double Damage Shot - Causa danos acrescidos aos inimigos com cada tiro bem-sucedido.

COMANDOS DE TANQUE

Botões  / Painel analógico	Movimentar-se
Botão 	Disparo Especial
Botão 	Disparar Canhão
Botão 	Rodar Torre Esquerda
Botão 	Rodar Torre Direita

BATALHAS DE RECONHECIMENTO

Pilota um Recognizer roubado e dispara contra posições inimigas. Controla a retícula do alvo e dispara contra tanques e torres. Atinge alvos bónus que aumentem os teus pontos ou contenham power-ups.

Usa o botão  para disparar. À medida que apontas o alvo a inimigos, observa a retícula para evitar sobreaquecimento da tua arma e desactivá-la temporariamente.

RECOGNIZER CONTROLS

Painel analógico	Mover Retícula
Botão 	Disparar Canhão
Botão 	Olhar para a esquerda
Botão 	Olhar para a direita

ТРОН: ЭВОЛЮЦИЯ

В этой игре ты – новая программа, сражающаяся за звание чемпиона Игровой Сети. Исследуй большой мир ТРОН с помощью наставника и сражайся на световых дисках, светоциклах, светотанках и не только!

ПЕРСОНАЖ

Ты можешь изменять вид персонажа и его экипировку. Выбери внешний вид в начале игры. По мере прохождения игры ты будешь зарабатывать новые предметы для персонажа, светоцикла и светотанка.

ДИСКОВАЯ БИТВА

Выполняй задания, пробивая себе дорогу в цифровой вселенной ТРОН. Останься последним выжившим в напряженных битвах с множеством противников.

Исследуй цифровую вселенную ТРОН и преодолевай препятствия с помощью взлома. Одерживая победы в дисковых битвах, ты будешь зарабатывать очки и повышать свой статус.

УПРАВЛЕНИЕ В ДИСКОВОЙ БИТВЕ

Мини-джойстик	Перемещение
Кнопка 	Атака/Действие
Кнопка 	Прыжок
Кнопка 	Атака диском
Кнопка 	Блок
Кнопка 	Захват цели



ВЗЛОМ

Выйди за границы мира разумных программ к самому ядру компьютера. Решай задачи, чтобы получить доступ к закрытым областям или активировать объекты.

В сетевой игре тебе придется соревноваться в скорости решения задач.

УПРАВЛЕНИЕ ВО ВРЕМЯ ВЗЛОМА

Кнопки ↑↓←→	Переместить/ Расположить тайлы
Кнопка ⊗	Поменять местами
Кнопка L	Растянуть
Кнопка R	Сжать

КЛАССИЧЕСКИЕ СВЕТОЦИКЛЫ

Гоняй и сражайся на закрытых аренах в классическом стиле ТРОН. Светоциклы поворачивают мгновенно на 90 градусов, оставляя за собой световой след. Любой светоцикл, коснувшийся следа, моментально стирается. В игре из трех раундов участвуют 4 светоцикла. Чтобы выиграть, ты должен остаться последним выжившим.

УПРАВЛЕНИЕ КЛАССИЧЕСКИМ СВЕТОЦИКЛОМ

Кнопки ←→ / Мини-джойстик	Поворот
Кнопка ⊞	Замедлиться
Кнопка ⊙	Ускориться
Кнопка L	Посмотреть влево
Кнопка R	Посмотреть вправо

СОВРЕМЕННЫЕ СВЕТОЦИКЛЫ

Современные светоциклы могут ездить по неровной, грубой поверхности и перепрыгивать через препятствия.

Арена

На арене расположены барьеры, вынуждающие игроков использовать все свое мастерство, чтобы избежать столкновения. Входи в повороты и используй скорость, чтобы создавать смертельные световые следы.

Гонка

Несись по традиционной кольцевой трассе, пытаясь выжить. Будь самым быстрым и вынуждай противников разбиваться, чтобы получать награды и улучшения.

Прыжки - Используй кнопку **L**, чтобы совершить прыжок. Таким образом можно избежать столкновения со световым следом или другим препятствием. Во время прыжка образуется дуга из светового следа, под которой можно проехать.

Торможение - Нажми кнопку **□**, чтобы резко остановить светоцикл. Используй торможение с кнопками направлений, чтобы укладываться в крутые повороты.

Ускорение - Нажми кнопку **R**, чтобы ускориться. Не упускай из виду индикатор ускорения, чтобы избежать перегрева светоцикла.

Усиления

Подбирай усиления, которые дают тебе одноразовые преимущества.

Турбозаправка - Мгновенное обнуление индикатора ускорения.

Увеличение скорости - Временно увеличивает максимальную скорость светоцикла на 10 %.

Щитолом - Активирует силовое поле вокруг светоцикла, которое может пробить световой след противника.

Разряд - Создает электрический разряд, который моментально перегревает ближайшие светоциклы.

Маскировка - Позволяет проходить сквозь светоциклы и световые следы без повреждений, но при этом отсутствует собственный световой след.

Трейсер (Только на арене) - Выстрели разрядом энергии в ближайшего противника и немедленно сотри его.

УПРАВЛЕНИЕ СОВРЕМЕННЫМ СВЕТОЦИКЛОМ

Мини-джойстик	Поворот
Кнопка 	Торможение
Кнопка 	Разгон
Кнопка 	Использовать
Кнопка 	Прыжок
Кнопка 	Ускорение

ТАНКОВЫЙ БОЙ

Участвуй в масштабном танковом сражении. Маневрируй по аренам с различной поверхностью и препятствиями. Снаряды отскакивают от стен и других заграждений. Для победы необходимо использовать стратегию.

Пушки

Двойная пушка - Выстреливает два заряда сразу, наносит большие повреждения.

Дальнобойная пушка - Увеличивает дистанцию полета снаряда и, следовательно, число рикошетов.

Усиления

Мультивыстрел – Выстреливает несколькими снарядами за раз.

Быстрый выстрел – Увеличивает скорострельность.

Сильный выстрел – Увеличивает повреждения, наносимые основным оружием.

Призрак – Скрывает твой танк от радаров противников. Им становится сложнее целиться.

Силовое поле – Создает энергетическое поле, обеспечивающее временную неуязвимость.

Трейсер – Добавляет мощную самонаводящуюся ракетницу к твоей пушке.

Минер – Добавляет мины к твоему арсеналу.

Ускорение – Временное увеличение скорости, позволяющее легче маневрировать.

В.И.Р.У.С. – Добавляет самонаводящуюся ракетницу на твой танк, которая при попадании по противнику отключает его оружие.

ЗИП – Частично восстанавливает здоровье твоего танка.

Двойной урон – При каждом успешном попадании повреждения увеличиваются.

УПРАВЛЕНИЕ ТАНКОМ

Кнопки   / Мини-джойстик	Перемещение
Кнопка 	Особый выстрел
Кнопка 	Выстрел из пушки
Кнопка 	Вращение пушки влево
Кнопка 	Вращение пушки вправо

РАСПОЗНАВАТЕЛИ

Пилотируй украденный Распознаватель и обстреливай вражеские укрепления. Управляй прицеливанием и веди огонь по танкам и пушкам. Попадай по бонусным целям, которые добавляют очки или содержат усиления.

Используй кнопку  для ведения огня. Старайся избегать перегрева оружия, иначе оно на время выйдет из строя.

УПРАВЛЕНИЕ РАСПОЗНАВАТЕЛЕМ

Мини-джойстик	Перемещение прицела
Кнопка 	Выстрел
Кнопка 	Посмотреть влево
Кнопка 	Посмотреть вправо

TRON: EVOLUTION

Kom på The Grid (Nettet) som et nyt program, der vil være mester af The Game Grid (Spilnettet). Udforsk den vidtstrakte verden fra TRON med hjælp fra din mentor, og deltag i kampe med lysdiske, lysmotorcykler, tanks med mere!

TILPASNING

Du kan tilpasse din figur og dit udstyr. Vælg dit udseende fra start. Mens du spiller, vil du få nye ting, der kan bruges og tilpasses til din figur, din lysmotorcykel og din tank.

DISC GAUNTLET (PRØVELSEN)

Fuldfør opgaver og kæmp dig vej gennem en digital verden. Vær den sidste overlevende i intense kampe med flere deltagere.

Udforsk og hack dig vej gennem TRONs digitale univers. Jo længere du kommer i prøvelsen, jo flere point og jo mere status vil du få.

STYRING TIL DISC GAUNTLET

Analog pind	Bevægelse
□-tast	Angreb/Handling
⊗-tast	Hop
○-tast	Diskangreb
L-tast	Blokér
R-tast	Lås mål



HACKING

Kom helt ned i computerens kerne, og hack dig ind i beskyttede områder eller aktiver særlige objekter.

I multiplayer-hacking skal du kæmpe om at være den bedste, så du kan nå hurtigst frem til et bestemt pointtal.

STYRING TIL HACKING

Retningstasterne	Bevægelse/Placer brikker
↑↓←→	
⊗-tast	Ombyt brikker
L-tast	Spredning af brikker
R-tast	Samling af brikker

KLASSISKE LYSMOTORCYKLER

I det klassiske TRON-løb med lysmotorcykler køres der i afgrænsede arenaer. Lysmotorcyklerne drejer i skarpe sving på 90-grader, og efterlader sig et lysspor, der derezzer modstanderne, hvis de rammer det.

Op til fire lysmotorcykler kæmper i tre omgange om at være den sidste overlevende. Den samlede vinder går hjem med titlen som bedste lysmotorcyklist.

STYRING TIL KLASSISKE LYSMOTORCYKLER

Retningstasterne	Drej
←→	
⊞-tast	Langsom hastighed
⊙-tast	Turbohastighed
L-tast	Se til venstre
R-tast	Se til højre

MODERNE LYSMOTORCYKLER

Moderne lysmotorcykler kan køre over hårdt, ujævnt terræn og hoppe over forhindringer på vejen.

Arena Matches (Arenakampe)

På arenaerne findes der barrierer, der tvinger kørerne ud i svære manøvrer for ikke at styrte. Læn dig ind i sving, og brug din hastighed til at lave lysspor, som dine modstandere ikke kan komme uden om.

Race Matches (Racerløb)

Kør gennem en traditionel bane og sørg for at overleve turen. Når du er hurtigere end dine modstandere, eller tvinger dem til at styrte, får du belønninger og opgraderinger.

Hop - Brug **L**-tasten til at hoppe for at undgå et lysspor eller en forhindring. Når du hopper, opstår der en bue i lysmotorcyklens lysspor, som man kan køre under. Brug det strategisk til at slå dine modstandere.

Opbremsning – Tryk på **□**-tasten for at bremse lysmotorcyklen. Hvis du bremser og bruger retningstasterne samtidigt, vil du kunne skride rundt i skarpe sving.

Turbo – Tryk på **R**-tasten for at bruge turbo. Hold øje med måleren, mens du accelererer, for ikke at overophede din lysmotorcykel på et vitalt tidspunkt i kampen.

Power-ups

Mens du kører, skal du samle power-ups, der giver dig et midlertidigt boost.

Turbo Refresh (Ny turbo) – Din lysmotorcykel bliver kølet helt ned med det samme.

Top Speed Boost (Boost til tophastighed) – Din lysmotorcykel kan i et stykke tid køre 10 % hurtigere.

Shield Breaker (Isbryderskjold) – Skaber et kraftfelt rundt om din lysmotorcykel, der kan bryde igennem modstandernes lysspor.

Arc (Lysbue) – Skaber en elektrisk lysbue, der overopheder lysmotorcykler i nærheden, når de rører den.

Cloak (Tilsløring) – Du kan køre gennem andre lysmotorcykler og lysspor uden at tage skade, men dit eget lysspor slukkes også.

Tracer (Målsøgende skud) – Virker kun i arenaer. Skyd en energipuls mod din nærmeste modstander, og se ham blive derezzet på et øjeblik.

STYRING TIL MODERNE LYSMOTORCYKLER

Analog pind	Styr lysmotorcyklen
☐-tast	Brems
⊗-tast	Accelerer
◎-tast	Brug ting
L-tast	Hop
R-tast	Turbo

TANKS

Vær med i drabelige slag mod andre tanks. Styr din tank gennem arenaer med forskelligt terræn og forhindringer. Skud rikochetterer på vægge og andre forhindringer, så strategisk spil er en nødvendighed for at vinde.

Kanonløb

Double Barrel (dobbeltløb) – Skyd to skud på samme gang for at få mere kraft.

Long-Range Barrel (Langskud) – Forøg afstanden på dine skud, så du kan lave flere og sværere bandeskud.

Power-ups

Multi-Shot (Multiskud) – Flere projektiler i et enkelt skud.

Speed-Shot (Hurtigere skud) – Skyd oftere.

Power-Shot (Kraftigt skud) – Dit hovedvåben gør mere skade.

Ghost (Spøgelset) – Gør det svært for fjendens rader, så du bliver sværere at ramme.

Force Field (Kraftfelt) – Få et energifelt, der gør dig usårlig i et stykke tid.

Tracer (Målsøgende skud) – Få en kraftig affyringsrampe med målsøgende projektiler til dit kanontårn.

Mine Layer (Minelægger) – Dit arsenal udvides med en minelægger. Minerne eksploderer, når modstanderne kører tæt på dem.

Speed Boost (Øget hastighed) – En midlertidig hastighedsforøgelse, der gør det lettere at manøvrere.

V.I.R.U.S. – Tilføjer en affyringsrampe for målsøgende projektiler til din tank. Fjendtlige tanks lammes, når de bliver ramt.

Repair Kit (Reparation) – Reparerer noget af den skade, din tank har taget.

Double Damage Shot (Dobbelt skade) – Dine fjender tager mere skade, når du rammer dem.

STYRING TIL TANKS

Retningstaster ←→ / Analog pind	Styr tanken
 -tast	Skyd med særlige skud
 -tast	Skyd med kanonen
 -tast	Roter kanontårnet til venstre
 -tast	Roter kanontårnet til højre

RECOGNIZER BATTLES (KAMP MED GENKENDERE)

Styr en stjålen genkender og skyd mod fjendtlige stillinger. Brug sigtekornet til at skyde mod tanks og kanontårne. Ram bonusmål, så du får flere power-ups.

Brug -tasten til at skyde. Når du sigter mod fjenderne, skal du holde øje med sigtekornet for at se, om du er ved at overophede dit våben. Det vil gøre det ukampdygtigt i et stykke tid.

STYRING TIL GENKENDERE

Analog pind	Bevæg sigtekornet
 -tast	Skyd med kanonen
 -tast	Se til venstre
 -tast	Se til højre

TRON: EVOLUTION

Astu uutena ohjelmana ruudukkoon, jossa tavoitteesi on tulla peliruudukon mestariksi. Tutustu TRONin laajentuvaan maailmaan mentorisi avulla ja taistele valokiekoilla, valopyörillä, ruudukkotankeilla ja monilla muilla!

CUSTOMISE (MUOKKAA)

Voit muokata hahmoasi ja varusteitasi.

Valitse haluamasi ulkoasu aloitusta varten. Kun etenet pelin pelaamisessa ansaitset uusia muokattavia kohteita pelaajallesi, valopyörille ja tankeille.

DISC GAUNTLET (KIEKKOKOE)

Täydennä tavoitteita taistellessasi digitaalisen tietokonemaailman läpi. Ole viimeinen pystyyn jäänyt pelaaja useiden pelaajien välisessä taistelussa.

Tutki ja hakkeroi tiesi TRONin digitaalisen universumin läpi. Kokonaispisteesi lisääntyvät ja asemasi etenee, kun täytät kiekkohaasteen osioita.

KIEKKOKOKEEN HALLINTA

Analoginen sauva	Liiku
□-näppäin	Hyökkää/toiminta
⊗-näppäin	Hyppää
○-näppäin	Kiekkohyökkäys
L-näppäin	Blokkaa
R-näppäin	Kohteen lukinta



HACKING (HAKKEROINTI)

Mene aistivien ohjelmien maailman toiselle puolelle tietokoneen ytimeen. Käytä ongelmien ratkaisua päästäksesi lukituille alueille tai kohteiden aktivoimiseksi.

Moninpelaajien hakkerointi edellyttää, että kilpailet vastustajiasi vastaan loppuun saakka tai että tavoitat ensimmäisenä asetetun pistemäärän.

HACKING CONTROLS (HAKKEROINNIN HALLINTA)

 -suuntanäppäimet	Liiku/talleta laattoja
 -näppäin	Vaihda laattoja
 -näppäin	Levitä laattoja
 -näppäin	Kiristä laattoja

CLASSIC LIGHT CYCLES (KLASSISET VALOPYÖRÄT)

Kilpaile ja taistele suljetuilla areenoilla klassisessa TRON-valopyöräpelissä. Pyörät kääntyvät 90 asteen kulmissa, ja jättävät jälkeensä valojäljen. Mikä tahansa pyörä, joka osuu kuolettavaan valojälkeen hajoaa heti pikseleiksi. Kolmen pelin ottelussa voi olla jopa neljä pyörää. Voittaaksesi sinun tulee olla kierroksen lopussa ainoa selviytyjä. Yksintaistelusta selviytyneelle pyörälle myönnetään arvonimi.

KLASSISEN VALOPYÖRÄN HALLINTA

 -suuntanäppäimet/ analoginen sauva	Käänny
 -näppäin	Hidas nopeus
 -näppäin	Turbonopeus
 -näppäin	Katso vasemmalle
 -näppäin	Katso oikealle

MODERN LIGHT CYCLES

(UUSI VALOPYÖRÄ)

Uudet valopyörät voivat läpäistä epätasaisen tai rosoisen maaston hyppäämällä matkalle sattuneiden esteiden yli.

Arena Matches (Areenaottelut)

Areenaottelu sisältää esteitä, jotka pakottavat pyörien pilotit käyttämään edistyneitä taitoja törmäysten välttämiseksi. Nojaa kaarteissa ja käytä nopeuttasi jättääksesi jälkeesi tappavia valojälkiä, joita vastustajasi eivät voi välttää.

Race Matches (Kilpa-ajo)

Aja kilpaa perinteistä ympyrärataa pitkin ja yritä selviytyä pisimpään. Ole nopeampi kuin vastustajasi ja pakota heidät seinään saadaksesi palkintoja ja päivityksiä.

Hyppääminen – käytä **L**-näppäintä suorittaaksesi hypyn, jolla voi välttää valojäljen tai muun esteen. Hyppääminen muodostaa pyörän valojälkeen kaaren, jonka alitse voit ajaa. Käytä tätä ominaisuutta strategisesti vastustajiesi tuhoamiseen.

Jarruttaminen – Paina **□**-näppäintä pysäyttääksesi pyörän nopeasti. Käytä jarrua yhdessä suuntanäppäimien kanssa luodaksesi luisun, joka helpottaa terävien käännösten tekemistä.

Turbo – Paina **R**-näppäintä turbotehon käyttöä varten. Katso turbomittaria kun kiihdytät, jotta vältät pyörän ylikuumenemisen taistelun tärkeimmillä hetkillä.

Power-Ups (Tehostukset)

Ajaessasi voit kerätä tehostuksia, jotka antavat kertalisäyksen suorituskykyyn.

Turbo Refresh (Turbon jäähdytys) – Nopea ja täydellinen pyörän jäähdytys.

Top Speed Boost (Huippunopeuslisä) – Lisää pyörän huippunopeutta hetkellisesti 10 prosenttia.

Shield Breaker (Kilpihajotin) – Aktivoi pyöräsi ympärille voimakentän, jonka avulla voit murtautua vastustajan valojäljen läpi.

Arc (Kaari) – Aktivoi elektronisen kaaren, joka ylikuumentaa lähellä olevat pyörät niihin koskettaessa.

Cloak (Verho) – Pääsy toisten pyörien ja valojälkien läpi ilman vaurioita. Samalla oma valojälkesi sammuu.

Tracer (Jäljittäjä, vain valopyöräareenassa) – Ampuu energiapulssin kohti lähintä vastustajaa ja tuhoaa sen pikseleiksi.

UUDEN VALOPYÖRÄN HALLINTA

Analoginen sauva	Ohjaa
☐-näppäin	Jarruta
⊗-näppäin	Kiihdytä
◎-näppäin	Käytä esinettä
☐ L -näppäin	Hyppää
☐ R -näppäin	Turbo

TANK COMBAT (TANKKITAISTELU)

Taistele totaalisisessa kamppailussa vihollisen tankkeja vastaan. Kuljeta tankkiasi areenoilla, joissa on erilaisia maastoja ja esteitä. Tankit tulittavat kimmokkeita seinistä ja muista esteistä, joten strategialla on voitossa tärkeä osa.

Barrels (Piiput)

Double Barrell (Kaksoispiippu) – Ammu kaksi ammusta yhdellä kerralla suuremman tuhovoiman saamiseksi.

Long Range Barrell (Pitkän kantaman piippu) – Lisää ammuksen kantamatkaa useampien kimmokkeiden saamiseksi tai vaikeiden laukausten suorittamiseksi.

Tehostukset

Multi-Shot (Sarjatulitus) - Laukaise useita ammuksia samanaikaisesti.

Speed-Shot (Pikatulitus) – Nosta tulitusnopeutta.

Power-Shot (Tehotulitus) – Lisää pääaseesi aiheuttamaa tuhoa.

Ghost (Haamu) – Piilota tankkisi vihollisen tutkalta, jolloin sitä on vaikeampi havaita.

Force Field (Voimakenttä) – Luo energiakenttä, joka tekee sinusta väliaikaisesti haavoittumattoman.

Tracer (Jäljittäjä) – Lisää tehokas maaliinohjautuva ammus tykkitorniisi.

Mine Layer (Miinoittaja) – Lisää lähietäisyydelle asetettava miinakenttä varustuksiisi.

Speed Boost (Nopeusboosti) – Hanki väliaikaista lisävauhtia, joka takaa paremman ohjattavuuden.

V.I.R.U.S. – Lisää tankkiisi maaliinohjautuva ohjuslaukaisin, joka tuhoaa vihollisen tankin osumasta.

Repair Kit (Korjaussarja) – Korjaa osittain tankkisi vauriot.

Double Damage Shot (Tuplaurio) – Aiheuttaa lisääntyviä vaurioita viholliselle jokaisella osumalla.

TANKIN HALLINTA

←→-suuntanäppäimet/ analoginen sauva	Liiku
☐-näppäin	Erikoistulitus
⊗-näppäin	Tykkituli
L -näppäin	Käännä tykkitornia vasemmalle
R -näppäin	Käännä tykkitornia oikealle

RECOGNIZER BATTLES (TUNNISTAJATAISTELU)

Ohjaa varastettua Recognizeria (tunnistajaa), ja tulita vihollisen asemia. Hallitse tähtäinristikkoa ja tulita tankkeja ja tykkitorneja. Osu bonuskohteisiin, jotka lisäävät pisteitäsi tai sisältävät tehostuksia.

Käytä ⊗-painiketta tulitukseen. Tähdätessäsi vihollisia kohti katso tähtäinristikkoa, jotta vältät aseiden ylikuumentumisen ja sen väliaikaisen toimintakyvyttömyyden.

TUNNISTAJAN HALLINTA

Analoginen sauva	Liikuta ristikkoa
⊗-näppäin	Tulita tykillä
L -näppäin	Katso vasemmalle
R -näppäin	Katso oikealle

TRON: EVOLUTION

Delta på Griden som et nytt program på jakt etter mestertittelen. Utforsk TRONs fascinerende verden med hjelp av mentoren din, og kjemp med lysdisker, lyssykler, stridsvogner og gjenkjennerne!

TILPASNING

Du kan tilpasse figuren din og utstyret.

Velg hvordan du vil se ut for å begynne. Etter hvert som du spiller deg gjennom spillet, får du nye specialelementer til spilleren, lyssykkelen og stridsvognen.

DISKUTFORDRING

Fullfør en rekke mål mens du kjemper deg vei gjennom en digital dataverden. Delta i intense dueller og bli den siste spilleren som står igjen.

Utforsk og hack deg vei gjennom TRONs digitale univers. Etter hvert som du fullfører de ulike delene av diskutfordringen, får du mer poeng og bedre status.

DISKUTFORDRINGSKONTROLLER

Analog spak	Bevegelse
□-knapp	Angrep/Handling
⊗-knapp	Hoppe
⊙-knapp	Diskangrep
L-knapp	Blokkering
R-knapp	Låse på mål



HACKING

Gå hinsides de tenkende programmenes verden og inn i datamaskinens kjerne. Løs oppgaver for å få tilgang til låste områder eller aktivere gjenstander.

I hacking for flere spillere må du konkurrere mot andre spillere for å bli den første som når en bestemt poengsum.

HACKEKONTROLLER

 -knappene	Bevege/Flytte segmenter
 -knapp	Bytte segmenter
 -knapp	Spre segmenter
 -knapp	Samle segmenter

KLASSISKE LYSSYKLER

Kjør løp og kjemp på arenaer i klassisk TRON-stil. Syklene svinger øyeblikkelig i 90-graders vinkel og etterlater seg et lysspor. Sykler som treffer et lysspor blir øyeblikkelig avrezet.

Det kan være opp til fire sykler i samme løp. Du vinner ved å være den eneste overlevende ved slutten av runden. Føreren som overlever blir tildelt segmenter.

KONTROLLER FOR KLASSISKE LYSSYKLER

 -knappene/ Analog spak	Svinge
 -knapp	Sette ned farten
 -knapp	Turbo
 -knapp	Se til venstre
 -knapp	Se til høyre

MODERNE LYSSYKLER

Moderne lyssykler kan kjøre i ulendt terreng og hoppe over hindringer på veien.

Arenakamper

I arenakampene er det hindringer som krever at sykkelførerne har avanserte ferdigheter for å unngå å krasje. Lær deg hvordan du skal svinge og bruke hastigheten til å lage lysspor motstanderen ikke kan unngå.

Løp

Kjør på en tradisjonell bane med flere runder i et løp for å overleve. Kjør fortere enn motstanderne og tving dem inn i veggene for å få belønninger og oppgraderinger.

Hoppe – Bruk **L**-knappen til å utføre et hopp for å unngå et lysspor eller andre hindringer. Når du hopper, blir det en bue i lyssporet ditt, som du kan kjøre under. Bruk dette strategisk for å bekjempe motstanderne.

Bremse – Trykk på **⊖**-knappen for å få sykkelen for å stoppe fort. Bruk bremsen sammen med retningsknappene for å sladde gjennom skarpe svinger.

Turbo – Trykk på **R**-knappen for å bruke turbo. Se på turbomåleren mens du akselererer for å unngå å overopphete sykkelen.

Kraftøkninger

Mens du kjører, kan du ta med deg kraftøkninger som gir deg en engangsøkning av bestemte ferdigheter.

Turbonullstiller – Kjøl ned sykkelen øyeblikkelig.

Økt toppfart – Øker sykkelenes toppfart midlertidig med 10 %.

Skjoldbryter – Aktiver et kraftfelt rundt sykkelen din som kan bryte gjennom motstanderens lysspor.

Elektrisitet – Aktiverer en elektrisk ladning som overoppheter sykler i nærheten når de kommer i kontakt.

Slør – Kjør gjennom andre sykler og lysvegger uten å ta skade. Hvis du bruker dette, skruer du også av ditt eget lysspor.



Målsøker (kun på lyssykkelarenaen) Fyr av en energipuls mot den nærmeste motstanderen for å avreze ham umiddelbart.

KONTROLLER FOR MODERNE LYSSYKLER

Analog spak	Styring
▣-knapp	Brems
⊗-knapp	Gass
◎-knapp	Bruke element
L-knapp	Hoppe
R-knapp	Turbo

STRIDSVOGNKAMP

Kjemp mot fiendens stridsvogner. Manøvrer stridsvognen din gjennom arenaer med varierende terreng og hindringer. Skuddene rikosjetterer fra vegger og andre hindringer, så det er viktig å plassere seg strategisk for å vinne.

Kanonløp

Dobbeltløp – Skyt to prosjektiler på en gang for å gjøre mer skade.

Langdistanseløp – Øk rekkevidden til prosjektilet for å få flere rikosjetter og utføre vanskelige skudd.

Kraftøkninger

Flere skudd – Skyt flere prosjektiler i samme skudd.

Hurtigskudd – Øk skuddtakten.

Kraftskudd – Gjør mer skade med hovedvåpenet.

Spøkelse – Skjul stridsvognen fra radaren til fienden og gjør det vanskeligere å sikte på deg.

Kraftfelt – Generer et energifelt som gjør deg midlertidig usårbar.

Målsøker – Fyr av et kraftig, målsøkende missil.

Mine – Legg en landmine i arsenalet.

Fartsøkning – Få en midlertidig fartsøkning som gjør at det blir lettere å manøvrere.

V.I.R.U.S. – Fest en målsøkende rakett på stridsvognen din som ødelegger fiendens stridsvogn.

Reparasjonssett – Reparer noe av skaden på stridsvognen.

Dobbelskadeskudd – Forårsak mer skade på fiender med hvert treff.

STRIDSVOGNKONTROLLER

←→-knappene/ Analog spak	Bevegelse
Ⓚ-knapp	Spesialskudd
ⓧ-knapp	Fyre av kanon
Ⓛ-knapp	Rotere kanontårn til venstre
Ⓡ-knapp	Rotere kanontårn til høyre

GJENKJENNERKAMPER

Kjør en stjålet gjenkjenner og fyr av mot fienden. Kontroller siktet og skyt mot stridsvogner og kanontårn. Treff bonusmål som øker poengsummen din eller inneholder kraftøkninger.

Bruk ⓧ-knappen til å skyte. Når du sikter på fiendene, må du følge med på siktet for å unngå å overopphete våpenet, da dette vil føre til at det settes ut av spill en stund.

GJENKJENNERKONTROLLER

Analog spak	Bevege siktet
ⓧ-knapp	Fyre av kanon
Ⓛ-knapp	Se til venstre
Ⓡ-knapp	Se til høyre

TRON: EVOLUTION

Gå in i «the Grid» (matrisen) som ett ungt program och kämpa för att bli spelmatrisens bästa spelare. Utforska den expansiva världen i TRON med hjälp av din mentor och strid med ljusdiskar, ljuscyklar, matrisstridsvagnar och annat!

ANPASSNINGAR

Du kan anpassa din karaktär och din utrustning.

Välj hur du vill se ut när du startar spelet. När du spelar får du nya föremål och sätt att anpassa din spelare, ljuscykel och stridsvagn.

DISC GAUNTLET (DISKGATLOPP)

Lös uppdrag och slå dig fram genom en digital datorvärld.

Duellera i intensiva strider och bli den spelare som är sist kvar av alla stridande.

Utforska och hacka dig igenom det digitala TRON-universumet. När du klarar av delar av diskgatloppet ökar din totalpoäng och din status.

STYRNING: DISKGATLOPP

Analog spak	Förflyttning
□-knappen	Attack/handling
⊗-knappen	Hoppa
○-knappen	Disk-attack
L -knappen	Blockera
R -knappen	Låsning på mål



HACKNING

Ta dig bortom de medvetna programmen in i datorns kärna. Använd problemlösning för att nå låsta områden och aktivera föremål.

När flera spelare hackar måste du tävla mot motståndare för att bli klar först eller nå poängmålet först.

STYRNING: HACKNING

↑↓←→-knapparna	Flytta/släpp brickor
⊗-knappen	Växla brickor
L-knappen	Sprid ut brickor
R-knappen	Samla ihop brickor

KLASSISKA LJUSCYKLAR

Kör och strid i stängda arenor i en klassisk TRON-match för ljuscyklar. Cyklarna svänger 90 grader i taget och lämnar efter sig ett ljusspår. Om en cykel kör in i ett av de dödliga ljusspåren avrezzas den genast.

Maximalt fyra cyklar kan strida i en match med tre omgångar. Du måste vara den enda kvarvarande när omgången är slut för att vinna. Titlar delas ut till den överlevande cykeln i en strid.

STYRNING: KLASSISKA LJUSCYKLAR

←→-knapparna/ analog spak	Sväng
⊞-knappen	Långsam hastighet
⊙-knappen	Turbohastighet
L-knappen	Titta vänster
R-knappen	Titta höger

MODERNA LJUSCYKLAR

Moderna ljuscyklar kan färdas över ojämnh terräng och hoppa över hinder på vägen.

Arena Matches (arenamatcher)

Arenamatcher har barriärer som tvingar förarna att använda avancerade knep för att undvika att krascha. Luta dig i kurvorna och använd din hastighet för att skapa ljusspår som dina fiender inte kan undvika.

Race Matches (tävlingslopp)

Kör så snabbt du kan på en traditionell bana i ett överlevnadslopp. Var snabbare än dina motståndare och tvinga in dem i väggar så får du belöningar och uppgraderingar.

Hoppa - Använd **L**-knappen för att utföra ett hopp och undvik ljusspår och andra hinder. När du hoppar skapas en båge på ljusstrålen som man kan åka under. Använd denna förmåga strategiskt för att vinna över dina motståndare.

Bromsa - Tryck på **■**-knappen så stannar ljuscykeln tvärt. Använd bromsen tillsammans med riktningsknappen för att slira och lättare klara av skarpa kurvor.

Turbo - Tryck på **R**-knappen för att sätta på din turbo-boost. Ha koll på turbomätaren när du accelererar så att du inte överhettar cykeln mitt under en strid.

Power-Ups (bonusar)

Ta bonusar när du kör så får du en engångsförbättring.

Turbo Refresh - Din cykel kylls av helt, på direkten.

Top Speed Boost - Höjer temporärt din maxfart med 10 %.

Shield Breaker - Aktiverar ett kraftfält runt din cykel så att du kan köra igenom en motståndares ljusspår.

Arc - Aktiverar en elektrisk båge som överhettar närliggande cyklar när den vidrörs.

Cloak - Låter dig passera igenom andra cyklar och ljusväggar utan att du tar skada. Men den stänger också av din egen ljusspårsproduktion.



Tracer (bara på ljuscykelarenor) - Skjut iväg en energipuls mot din närmsta motståndare som genast avrezzas.

STYRNING: MODERNA LJUSCYKLAR

Analog spak	Styr
▣-knappen	Bromsa
⊗-knappen	Accelerera
◎-knappen	Använd föremål
L-knappen	Hoppa
R-knappen	Turbo

STRID I STRIDSVAGN

Strid mot alla andra stridsvagnar. Manövrera din stridsvagn genom olika terränger och förbi hinder. Stridsvagnens skott studsar mot väggar och andra hinder, så strategi är viktigt om du ska vinna.

Barrels (eldrör)

Double Barrel - Skjuter två projektiler i taget och gör mer skada.

Long-Range Barrel - Ökar längden på dina skott för fler studsar och svårare skott.

Power-Ups (bonusar)

Multi-Shot - Skjuter en mängd projektiler i ett skott.

Speed-Shot - Ökar din eldhastighet.

Power-Shot - Ökar skadan som din huvudkanon gör.

Ghost - Döljer din stridsvagn från fiendens radar vilket gör dig svårare att träffa.

Force Field - Skapar ett energifält som tillfälligt gör dig osårbar.

Tracer - Ger ditt kanontorn tillfälligt en kanon som skjuter sökarmissiler.

Mine Layer - Läger ut minor.

Speed Boost - Ökar din hastighet temporärt och ger dig bättre manöverförmåga.

V.I.R.U.S. - Ger dig tillfälligt en kanon som skjuter sökarmissiler som skadar fiendens stridsvagn om den träffas.

Repair Kit - Reparerar en del av dina skador.

Double Damage Shot - Gör så att varje träff du får in gör dubbel skada.

STYRNING: STRIDSVAGN

←→-knapparna/ analog spak	Förflyttning
□-knappen	Specialskott
⊗-knappen	Skjut med kanon
L-knappen	Rotera torn vänster
R-knappen	Rotera torn höger

RECOGNIZER BATTLES (IGENKÄNNARSTRID)

Kör en stulen igenkännare och skjut mot fiender. Styr siktet och skjut mot stridsvagnar och torn. Träffa bonusmål som ökar dina poäng och ger dig förbättringar.

Skjut med ⊗-knappen. Håll koll på siktet så att du inte överhettar vapnet och gör det obrukbart en stund.

STYRNING: IGENKÄNNARE

Analog spak	Flytta sikte
⊗-knappen	Skjut med kanon
L-knappen	Titta vänster
R-knappen	Titta höger

TRON: EVOLUTION

Enter the Grid as a new program on a quest to become the Game Grid champion leader. Explore the expansive world of TRON with the help of your mentor and battle with light discs, light cycles, grid tanks and more!

CUSTOMISE

You can customise your character and equipment. Select your preferred appearance to start. As you play through the game, you'll earn new custom items for your player, light cycle and tank.

DISC GAUNTLET

Complete objectives as you fight your way through a digital computer world. Duel to be the last player standing in intense battles among multiple combatants.

Explore and hack your way through the TRON digital universe. As you complete sections of the disc gauntlet, your point total will increase and advance your status.

DISC GAUNTLET CONTROLS

Analog stick	Move
 button	Attack/Action
 button	Jump
 button	Disc Attack
 button	Block
 button	Target Lock



HACKING

Go beyond the world of sentient programs into the computer's core. Use problem solving to access locked areas or activate objects.

Multiplayer hacking requires you to race against your opponents to finish or reach the score goal first.

HACKING CONTROLS

 buttons	Move/Deposit Tiles
 button	Swap Tiles
 button	Spread Tiles
 button	Tighten Tiles

CLASSIC LIGHT CYCLES

Race and fight in enclosed arenas in classic TRON light cycle play. Cycles turn instantly at 90-degree angles, leaving behind a light trail. Any cycles that hit a deadly light trail will be instantly derezzed.

There can be up to four cycles in a three-game battle. To win, you must be the sole survivor standing at the end of the round. Titles are awarded to the surviving cycle in a single battle.

CLASSIC LIGHT CYCLE CONTROLS

 buttons/Analog stick	Turn
 button	Slow Speed
 button	Turbo Speed
 button	Look Left
 button	Look Right

MODERN LIGHT CYCLES

Modern light cycles can traverse uneven, rough terrain, jumping over obstacles along the way.

Arena Matches

Arena battles contain barriers that force cycle pilots to use advanced skills to avoid a crash. Lean into turns and use your speed to create killer light trails your opponents can't avoid.

Race Matches

Speed through a traditional loop track in a race for survival. Be faster and force your opponents into a wall for rewards and upgrades.

Jumping - Use the **L** button to execute a jump that can avoid a light trail or other obstacle. Jumping creates an arch in the cycle's light trail you can pass under. Use this ability strategically to defeat your opponents.

Braking - Press the **□** button to bring the cycle to a rapid stop. Use the brake along with the directional buttons to create a slide that helps navigate sharp turns.

Turbo - Press the **R** button to engage the turbo boost. Watch the Turbo meter as you accelerate to avoid overheating your cycle at vital times in combat.

Power-Ups

As you ride, grab power-ups that give you a one-time boost in performance.

Turbo Refresh - An instant and complete cool down for your bike.

Top Speed Boost - Temporarily increase your cycle's top speed by 10%.

Shield Breaker - Activate a force field around your cycle that can break through an opponent's light trail.

Arc - Activate an electric arc that overheats nearby cycles instantly when touched.

Cloak - Pass through other cycles and light walls without damage, but you also turn off your own light wall.

Tracer (Light Cycle Arena only) - Fire a pulse of energy at your closest opponent causing instant derezz.

MODERN LIGHT CYCLE CONTROLS

Analog stick	Steer
⬮ button	Brake
⊗ button	Accelerate
⦿ button	Use Item
L button	Jump
R button	Turbo

TANK COMBAT

Fight an all-out battle against enemy tanks. Manoeuvre your tank through arenas with varying terrain and obstacles. Tank fire ricochets off walls and other obstructions, so strategy plays a big role in victory.

Barrels

Double Barrel - Shoot two projectiles at once for greater impact.

Long-Range Barrel - Increase the distance of your projectile for more ricochets and tricky shots.

Power-Ups

Multi-Shot - Fire a spread of projectiles in a single shot.

Speed-Shot - Increase your rate of fire.

Power-Shot - Get an increase in the damage dealt by your main weapon.

Ghost - Cloak your tank from enemy radar, making you harder to target.

Force Field - Generate an energy field that makes you temporarily invulnerable.

Tracer - Add a powerful homing projectile launcher to your turret.

Mine Layer - Add a proximity mine layer to your arsenal.

Speed Boost - Get a temporary speed increase that allows for greater manoeuvrability.

V.I.R.U.S. - Attach a homing projectile launcher to your tank that cripples the enemy tank when hit.

Repair Kit - Partially repair your tank's current amount of damage.

Double Damage Shot - Cause increased damage to enemies with each successful hit.

TANK CONTROLS

 buttons/Analog stick	Move
 button	Fire Special
 button	Fire Cannon
 button	Rotate Turret Left
 button	Rotate Turret Right

RECOGNIZER BATTLES

Pilot a stolen Recognizer and fire at enemy positions. Control the targeting reticule and fire at tanks and turrets. Hit bonus targets that increase your points or contain power-ups.

Use the  button to fire. As you target enemies, watch the reticule to avoid overheating your weapon and temporarily disabling it.

RECOGNIZER CONTROLS

Analog stick	Move Reticule
 button	Fire Cannon
 button	Look Left
 button	Look Right